


APPLIED GAME THEORY

 ECTS
3,5 crédits

 Composante
UFR de
mathématiques
et
informatique
(UFR27)

 Volume
horaire
12h

 Période de
l'année
Printemps

plugin.odf:CONTENT_PROGRAM_TAB01_TITLE

Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	6h
TD	Travaux Dirigés	6h