

# APPLIED GAME THEORY

---



ECTS  
3,5 crédits



Composante  
UFR de  
mathématiques  
et  
informatique  
(UFR27)



Volume  
horaire  
12h



Période de  
l'année  
Printemps

## plugin.odf:CONTENT\_PROGRAM\_TAB01\_TITLE

### Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	6h
TD	Travaux Dirigés	6h