

ECONOMIE DES ENTREPRISES CULTURELLES_JEUX VIDÉO

 ECTS
3 crédits

 Composante
Ecole
d'économie
de la
Sorbonne
(EES)

 Volume
horaire
18h

 Période de
l'année
Automne

plugin.odf:CONTENT_PROGRAM_TAB01_TITLE

Heures d'enseignement

Economie des entreprises culturelles_Jeux vidéo - CM	Cours Magistral	18h
--	-----------------	-----