

INFORMATIQUE ET NOUVELLES TECHNOLOGIES EN ARCHÉOLOGIE



Niveau
d'étude
BAC +4



Composante
Ecole
d'histoire
de l'art &
d'archéo. de
la Sorbonne
(EHAAS)



Volume
horaire
30h



Période de
l'année
Automne

En bref

- > **Méthode d'enseignement:** En présence
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Les travaux dirigés d'informatique appliquée consistent en un apprentissage pratique des logiciels de bases de données et des systèmes d'information géographique, apprentissage qui sera ensuite approfondi en Master 2

Heures d'enseignement

plugin.odf:CONTENT_PROGRAM_TAB01_TITLE		
Informatique et nouvelles technologies en archéologie - CM	Cours Magistral	15h
Informatique et nouvelles technologies en archéologie - TD	Travaux Dirigés	15h

Description

L'informatique et les nouvelles technologies sont devenues courantes en archéologie, depuis le terrain jusqu'à la valorisation et la médiation des résultats.

Ce cours présente les différentes thématiques et problématiques pouvant être traitées à l'aide d'outils informatiques et numériques : bases de données, systèmes d'information et systèmes documentaires, outils numériques d'acquisition des données de terrain (géolocalisation, modélisation 3D), gestion de projet, modélisation, méthodes d'analyse des réseaux sociaux, réalité virtuelle et augmentée.

Objectifs

La présentation du cours donne un panorama général de l'archéologie numérique.

Pré-requis nécessaires

Certification Pix (ex. C2i)

Contrôle des connaissances

Un partiel de cours et deux travaux à remettre en TD (une base de données et un SIG)

Compétences visées

Connaissance des outils numériques en archéologie et de leur usage

Créer une base de données relationnelle

