INFORMATIQUE ET NOUVELLES TECHNOLOGIES EN ARCHÉOLOGIE

Niveau d'étude
BAC +4

Composante
Ecole d'histoire de l'art & d'archéo. de la Sorbonne (EHAAS)

Volume horaire
30h

Période de l'année
Automne

En bref

- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

plugin.odf:CONTENT_PROGRAM_TAB01_TITLE

Description

L'informatique et les nouvelles technologies sont devenues courantes en archéologie, depuis le terrain jusqu'à la valorisation et la médiation des résultats.

Ce cours présente les différentes thématiques et problématiques pouvant être traitées à l'aide d'outils informatiques et numériques : bases de données, systèmes d'information et systèmes documentaires, ouils numériques d'acquisiiton des données de terrain (géolocalisation, modélisation 3D), gestion de projet, modélisation, méthodes d'analyse des réseaux sociaux, réalité virtuelle et augmentée.

Objectifs

La présentation du corus donne un panorama général de l'archéologie numérique.

Les travaux dirigés d'informatique appliquée consistent en un apprentissage pratique des logiciels de bases de données et des systèmes d'information géographiques, apprentissage qui sera ensuite approfondi en Master 2

Pré-requis obligatoires

Certification Pix (ex. C2i)

Contrôle des connaissances

Un partiel de cours et deux travaux à remettre en TD (une base de données et un SIG)

Compétences visées

Connaissance des outils numériques en archéologie et de leur usage

Créer une base de données relationnelle

Créer une carte sous SIG