

# INFORMATIQUE ET NOUVELLES TECHNOLOGIES EN ARCHÉOLOGIE

---



Niveau  
d'étude  
BAC +4



Composante  
Ecole  
d'histoire  
de l'art &  
d'archéo. de  
la Sorbonne  
(EHAAS)



Volume  
horaire  
30h



Période de  
l'année  
Automne

## En bref

› **Méthodes d'enseignement:** En présence

› **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## plugin.odf:CONTENT\_PROGRAM\_TAB01\_TITLE

### Description

L'informatique et les nouvelles technologies sont devenues courantes en archéologie, depuis le terrain jusqu'à la valorisation et la médiation des résultats.

Ce cours présente les différentes thématiques et problématiques pouvant être traitées à l'aide d'outils informatiques et numériques : bases de données, systèmes d'information et systèmes documentaires, outils numériques d'acquisition des données de terrain (géolocalisation, modélisation 3D), gestion de projet, modélisation, méthodes d'analyse des réseaux sociaux, réalité virtuelle et augmentée.

### Objectifs

La présentation du corus donne un panorama général de l'archéologie numérique.

Les travaux dirigés d'informatique appliquée consistent en un apprentissage pratique des logiciels de bases de données et des systèmes d'information géographiques, apprentissage qui sera ensuite approfondi en Master 2

### **Pré-requis obligatoires**

Certification Pix (ex. C2i)

### **Contrôle des connaissances**

Un partiel de cours et deux travaux à remettre en TD (une base de données et un SIG)

### **Compétences visées**

Connaissance des outils numériques en archéologie et de leur usage

Créer une base de données relationnelle

Créer une carte sous SIG