UE1 : THÉORIE, MÉTHODES, TECHNIQUES

ECTS
12 crédits

Composante
Ecole d'histoire de l'art & d'archéo. de la Sorbonne (EHAAS)

Période de l'année
Automne

Liste des enseignements

Obligatoire00Matière30.0L'informatique et les nouvelles technologies sont devenues courantes en archéologie, depuis le terrain jusqu'à la valorisation et la médiation des résultats.Ce cours présente les différentes thématiques et problématiques pouvant être traitées à l'aide d'outils informatiques et numériques : bases de données, systèmes d'information et systèmes documentaires, ouils numériques d'acquisiiton des données de terrain (géolocalisation, modélisation 3D), gestion de projet, modélisation, méthodes d'analyse des réseaux sociaux, réalité virtuelle et augmentée. ChoixÀ choix22Matière24.0Matière48.0Matière36.0Matière24.0Matière24.0Matière24.0Matière36.0Matière24.0Matière24.0Matière24.0Matière24.
choix11