UE 3: ENJEUX CONTEMPORAINS DU NUMÉRIQUE





d'archéo. de la Sorbonne (EHAAS)



Liste des enseignements

ObligatoireChoixÀ choix22Matière5.013.0Matière30.0L'informatique et les nouvelles technologies sont devenues courantes en archéologie, depuis le terrain jusqu'à la valorisation et la médiation des résultats.Ce cours présente les différentes thématiques et problématiques pouvant être traitées à l'aide d'outils informatiques et numériques : bases de données, systèmes d'information et systèmes documentaires, ouils numériques d'acquisiiton des données de terrain (géolocalisation, modélisation 3D), gestion de projet, modélisation, méthodes d'analyse des réseaux sociaux, réalité virtuelle et augmentée. MatièreCours Magistral21.0