

UE 3 : ENJEUX CONTEMPORAINS DU NUMÉRIQUE



ECTS
6 crédits



Composante
École
d'histoire de
la Sorbonne
(EHS)



Période de
l'année
Automne

Liste des enseignements

Obligatoire
Choix
À choix
22
Matière 5.0
13.0
Matière 30.0
L'informatique et les nouvelles technologies sont devenues courantes en archéologie, depuis le terrain jusqu'à la valorisation et la médiation des résultats. Ce cours présente les différentes thématiques et problématiques pouvant être traitées à l'aide d'outils informatiques et numériques : bases de données, systèmes d'information et systèmes documentaires, outils numériques d'acquisition des données de terrain (géolocalisation, modélisation 3D), gestion de projet, modélisation, méthodes d'analyse des réseaux sociaux, réalité virtuelle et augmentée. Matière 3.0
Cours Magistral 21.0