


# **MASTER PARCOURS ECONOMIE DE LA CULTURE ET NUMÉRIQUE - INDUSTRIES CULTURELLES (ECN)\_EN APPRENTISSAGE**

Master Economie appliquée

---

Le master 2 économie de la culture et numérique (m2ecn) est une année de spécialisation professionnalisante à bac+5, visant à insérer les étudiants sur le marché de l'emploi dans le secteur des  industries culturelles : audiovisuel, industrie musicale, spectacle vivant, musées, marché de l'art et jeux vidéo.

# Découvrir la formation  **m2ecn**

## **Infos pratiques**

**Composante :** Ecole d'économie de la Sorbonne (EES)

**Durée :** 2 ans

**Crédits ECTS :** 120

**Campus :** Maison des Sciences Économiques

#### En savoir plus :

Site web du Master

<https://m2ecn.fr/>

LinkedIn du m2ecn

<https://www.linkedin.com/company/master-2-ecn/>

LinkedIn de l'EMNS | École des Médias et du Numérique de la Sorbonne

<https://www.linkedin.com/in/emns-sorbonne-1b0a9197/>

Site web de la Chaire PcEN - Pôle recherche

<https://pcen.fr/>

Découvrir les activités de l'EMNS

<https://emns.eu/>



## Les + de la formation

\* + de 70% des intervenants du Master 2 Économie de la Culture et Numérique sont des professionnels à des postes stratégiques dans le secteur des industries culturelles.

\* Le master organise des rencontres hebdomadaires avec des personnalités de la culture et des médias, régulièrement organisées au sein d'institutions renommées. Parmi eux des professionnels de : Arte, CNC, France Culture, Festival des Vieilles Charrues, Netflix, Opéra de Paris, Philharmonie de Paris, Réunion des Musées Nationaux, TFI.

Découvrez les rencontres sur le [site du m2ecn](#)

\* Une ouverture à la recherche est possible via les activités de la [Chaire Pcen](#) - Découvrir les dernières recherches de la Chaire [Cartographie du Rap français](#), [Mesure de la diversité culturelle sur Spotify](#), [Parler des métavers dans l'espace public : la place particulière des podcasts](#)

\* Certification en langues via la plateforme [Global Exam](#) et inscription au TOIEC

\* Voyage d'étude en France ou à l'étranger

## Organisation

### Ouvert en alternance

L'apprentissage permet d'alterner formation et entreprise. Le calendrier du master 2 économie de la culture et numérique - industries culturelles prévoit un rythme en trois temps favorisant la montée en compétence progressive de l'étudiant.

## Présentation

### Savoir-faire et compétences

**Cette formation, dirigée par Joëlle Farchy, se distingue par une approche économique des secteurs de la culture et des médias en lien avec les transformations numériques. Elle prépare aux métiers de la production, de l'analyse, de la gestion et de l'administration des entreprises et institutions publiques dans le secteur des industries culturelles.**

**Les cours sont dispensés par des intervenants professionnels et des universitaires. L'année est rythmée par des [rencontres](#), visites (Philharmonie de Paris, Opéra de Paris, Château de Versailles) et participation à des évènements. Depuis 2018, la formation est proposée exclusivement en [contrat d'apprentissage](#) afin de favoriser l'insertion professionnelle des étudiants.**

• **septembre à janvier** : lundi, mardi, en entreprise | mercredi, jeudi, vendredi à l'université

• **février à mars**: lundi, mardi, jeudi, vendredi en entreprise | mercredi à l'université

• **à partir d'avril jusqu'à la fin du contrat** : 100% du temps entreprise

Le contrat d'apprentissage est signé pour 12 mois + 1 à 2 mois de flexibilité. Les dates de début et de fin du contrat sont fixées par rapport aux dates de la formation.

Code du diplôme : 135 12237

Code RNCP : 34428

Le [CFA Formasup](#) est partenaire du master et prend en charge les aspects contractuels de l'apprentissage.

## Calendrier de l'alternance

The image shows a detailed calendar grid for the 2023-2024 Master 2 program. It is organized by month from September to August. The grid uses color-coding to indicate the location of the student: orange for 'Entreprise' (company) and grey for 'Université' (university). The program is titled 'Planning 2023\_2024 Master 2 Économie de la culture et numérique - Industries Culturelles (M2ec2n)'. Logos for 'm2ec2n' and 'emns' are visible at the top.

## Membres de l'équipe pédagogique

Directrice de la formation : Joëlle Farchy

Coordnatrice pédagogique/ Relations entreprises : Marie Auburtin [emns@univ-paris1.fr](mailto:emns@univ-paris1.fr)

## Les enseignants

(liste non-exhaustive)

**Emmanuel Combe** | Économiste, Professeur des Universités à l'Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne, ancien Vice-Président de l'Autorité de la concurrence # [LinkedIn](#)

**Virginie de Crozé** | Directrice de la communication et des relations avec le public chez Festival d'Avignon # [LinkedIn](#)

**Fanny Honoré Bréan** | Responsable des partenariats à la Ville de Paris # [LinkedIn](#)

**Sophian Fanen** | journaliste et cofondateur des [Jours](#) # [LinkedIn](#)

**Gilles Freissinier** | Directeur du Développement Numérique - Adjoint au Directeur Editorial chez [ARTE France](#) # [LinkedIn](#)

**François Gerber** | General Manager, Conservatoire Augmenté, [Conservatoire National Supérieur de Musique et de Danse](#) # [LinkedIn](#)



**Jean-Michel Hossenlopp** | Directeur Adjoint chez La Comédie de Reims - Centre Dramatique National # [LinkedIn](#)

**Léa Morgant** | Cheffe de la mission mécénat au Ministère de la Culture # [LinkedIn](#)

**Nathalie Moureau** | professeure de sciences économiques à l'université Paul-Valéry Montpellier # [LinkedIn](#)

**Olivier Piasentin** | Fondateur de Ikimasho (VR game studio) # [LinkedIn](#)

**Stéphane Rappeneau** | Creative Producer & CFO   
Hawkswell Studios #  LinkedIn

**Jérôme Tréhorel** | Directeur général  Festival des Vieilles  
Charrues #  LinkedIn

**Dominique Willième** | Directeur général / COO at  La  
Bibliothèque #  LinkedIn


## Admission

### Conditions d'admission

- \* Être âgé de moins de 29 ans.
- \* Titulaire d'un Master 1, issus des filières : économie, audiovisuel, médias, gestion, droit, sociologie, science politique, communication.
- \* Des connaissances et un intérêt prononcé pour les secteurs culture, média et numérique.
- \* Une expérience professionnelle (stage, bénévolat, salariat) dans ces secteurs sera déterminante pour la sélection.

### Modalités d'inscription

La sélection se fait sur dossier puis sur entretien.

**Étape 1** : Les étudiants doivent s'inscrire et remplir leur dossier de candidature sur l'application dédiée de l'Université Paris 1  [ecandidat.univ-paris1.fr](https://ecandidat.univ-paris1.fr) du **22 avril au 5 mai 2024 inclus** .

Un soin tout particulier devra être apporté à la lettre de motivation, reflétant le projet professionnel de l'étudiant et son intérêt pour une ou plusieurs industries culturelles. Les dossiers incomplets ne seront pas examinés.

**Étape 2** : Les étudiants dont les dossiers ont été retenus seront reçus pour un entretien de recrutement.

Le liste des admis est communiquée courant juin. 20 places au sein de la future promotion sont attribuées.

### Tarifs

Les frais de formation ainsi que les frais de scolarité de l'étudiant sont pris en charge par l'entreprise via la taxe d'apprentissage.

## Et après

### Insertion professionnelle

Cette année les étudiants de la promotion 23\_24 du Master 2 Économie de la Culture et Numérique - industries culturelles ont signé leurs contrats d'apprentissage à l'ARCOM, Canal+, Centquatre, Château de Versailles, FIP, La Villette, Ministère de la Culture, Pathé, Théâtre de Gennevilliers, The Walt Disney Company, Ville de Paris ...

# Programme

## Master 1 Economie appliquée

### semestre 1

---

#### UE1 Outils

Techniques quantitatives 54h

#### UE2 Approche analytique et thématique

Economie politique 54h

Politique publique 7 crédits 54h

#### UE3 Enjeux économiques contemporains

Economie de la santé 18h

Economie numérique I : 3 crédits 18h

Fondements microéconomiques

Economie numérique II Enjeux concurrentiels et réglementaire 3 crédits 18h

### semestre 2

---

#### UE1 Outils

Econométrie 6 crédits 54h

#### UE2 Approche analytique et thématique

Economie des territoires

Industrial Economics

Option autre mention

Applied finance 36h

Crise et répartition 36h

Development 36h

macroeconomics

European integration

International finance 36h

Sociologie des institutions 36h

Sociologie politique, sociologie 36h

du pouvoir et des conflits

Topics in environmental 36h

economics

#### UE3 Enjeux économiques contemporains

Comparative political economy 18h

Inégalités et redistribution 18h

#### UE4 Autres

Langues vivantes 2 crédits

Mémoire 18h

## Master 2 Economie de la culture et numérique - industries culturelles (ECN)\_en apprentissage

### Semestre 3

---

#### UE1 Cours transversaux

#### UE2 Domaines d'application

Audiovisuel 3 crédits 18h

Industries Musciales 3 crédits 18h

Musées et marché de l'art 3 crédits 18h

### Semestre 4

---

#### UE 3 Analyse de données 6 crédits

Cas pratiques 3 crédits 18h

#### UE 4 Entrepreneuriat culturel 10 crédits

#### UE 5 Ateliers thématiques et rencontres professionnelles 6 crédits

Ateliers thématiques 36h

#### UE 6 Rapport d'apprenti 8 crédits

#### UE 7 Vie de l'étudiant travaux d'études et de recherches (TE

Voyage d'étude 28h

### Semestre 3

---

#### UE 2 Stratégies et management des industries culturelles 15 crédits

Audiovisuel 3 crédits 18h

Industries Musciales 3 crédits 18h

Jeux vidéos 3 crédits 18h

Musées et marché de l'art 3 crédits 18h

Spectacle et live 3 crédits 18h

#### UE1 Economie numérique 12 crédits

Economie numérique, 3 crédits 18h

plateformes et concurrence

Mécénat, financement et 3 crédits 18h

fundraising

Propriété intellectuelle 3 crédits 18h

valuation de politiques et de 3 crédits 18h

projets culturels

#### UE3 Actualités professionnelles 3 crédits

Conférences d'actualités 3 crédits 18h

## Semestre 4

---

<b>UE4 Analyse de données</b>	<b>6 crédits</b>	
Cas pratiques	3 crédits	18h
Méthodes d'analyse	3 crédits	18h
<b>UE5 Initiation aux études et à la recherche</b>	<b>6 crédits</b>	
Ateliers, pratiques de la recherche	3 crédits	18h
Séminaire d'encadrement de recherche	3 crédits	18h
<b>UE6 Entrepreneuriat culturel</b>	<b>6 crédits</b>	
Ateliers, projets entrepreneuriaux et modèles d'affaires res	3 crédits	18h
Management de l'innovation et de la création	3 crédits	18h
<b>UE7 Professionnalisation</b>	<b>12 crédits</b>	
Ateliers thématiques		36h
Rapport d'apprentissage		28h
Rencontres métiers, parcours, visites	3 crédits	36h
<b>UE8 Projets collectifs des étudiants</b>		
Vie du master et de l'apprentissage - TER		40h
Voyage d'étude		28h